

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ №20 Г.ЛИПЕЦКА

**Картотека**  
**Словесно-дидактических игр**  
**по теме «Сказки»**  
**Старшая логопедическая группа №4**  
**«Звездочет»**

Выполнила:  
воспитатель  
Турыгина О.А.

Игры с детьми старшего дошкольного возраста

**Словесно-дидактическая игра «Радио» (старший дошкольный возраст)**

Дидактическая задача: Воспитывать умение быть наблюдательным, активизировать речь детей

Количество играющих: неограниченно

Игровое правило: слушать и не мешать товарищам

Игровое действие: Воспитатель, обращаясь к детям, говорит: «Сегодня, мы будем играть в новую игру, называется «Радио». Знаете ли вы, как называют человека, который говорит по радио? Правильно, его называют диктором. Сегодня по радио диктор будет рассказывать детям нашей группы. Он будет описывать кого-нибудь из героев русских народных сказок, а мы с вами будем угадывать. Сначала я буду диктором, слушайте! Внимание! Внимание! Угадайте, из какой сказки этот герой. Зубки у нее острые, шубка тепленькая, рыженькая, она красивая, лукавая, коварная. Кто же это? Какие вы знаете сказки, в которых героиней была бы лиса? («Лиса и журавль», «Лиса и волк», «Теремок» и т.д.)

**Словесно-дидактическая игра «Вершки-корешки» (старший дошкольный возраст)**

Дидактическая задача: упражнять детей в классификации овощей (по принципу: что у них съедобно – корень или плоды на стебле)

Количество играющих: неограниченно

Материал: картинки с овощами и фанты

Игровое действие:

Вариант 1 Воспитатель уточняет с детьми, что они будут называть «вершками», а что – «корешками». «Съедобный корень овоща будем называть «корешками», а съедобный плод на стебле – «вершками». Воспитатель называет какой-нибудь овощ, а дети быстро отвечают, что в нем съедобно: вершки или корешки. Воспитатель предупреждает, чтобы дети были внимательны, т.к. в некоторых овощах съедобно и то и другое. Воспитатель называет: «Морковь!» Дети отвечают: «Корешки». «Помидор!» - «Вершки». «Лук!» - «Вершки и корешки». Тот, кто ошибся, платит фант, который в конце игры выкупается.

Вариант 2. Воспитатель говорит: «Вершки», а дети вспоминают овощи, у которых съедены вершки. Эту игру хорошо проводить после чтения русской народной сказки «Мужик и медведь».

## **Игровые упражнения:**

*«Назови сказку» (Учить детей отгадывать сказку по отрывку из сказки, по характерным признакам и действиям героев).*

*«Назови сказку по главному герою» (развитие быстроты реакции, активности, самостоятельности мышления, учить называть сказку по персонажу).*

Предлагаются изображения героев сказки, дети называют в каких сказках они встречаются. Например: петух – «Жихарка», «Заюшкина избушка», «Зимовье», «Кот, петух и лиса» и др.

*«Расскажи сказку по иллюстрациям» (побуждать детей к пересказу знакомой сказки; создать условия для творческого самовыражения)*

Дети раскладывают картинки по порядку и рассказывают содержание сказки.

*«Расскажи сказку по героям» (побуждать детей к пересказу сказки).*

Дети раскладывают героев сказки и пересказывают содержание сказки.

*«Найди ошибку» (развитие внимания, восприятия, речи, учить видеть лишнего персонажа в знакомой сказке).*

Дети называют, что изображено неправильно, из какой сказки иллюстрация.

*«Разрезные картинки» (научить детей видеть целостный образ в отдельных частях, развивать аналитико-синтетическое мышление)*

Дети составляют картину из частей.

*«Кого не хватает? »*

Воспитатель раскладывает карточки с изображениями героев сказки «Теремок», карточка с изображением лягушки не выложена.

Ребенку предлагается назвать героя, которого не хватает.

«Заюшкина избушка» - заяц, «Колобок» - медведь.

*«Кто лишний? »*

Воспитатель раскладывает картинки с героями сказки Репка и добавляет картинку с изображением волка

Детям предлагается назвать лишнего героя.

(«Теремок + бабка, «Курочка Ряба» + лягушка «Колобок» + мышка)

*«Кто за кем? »*

1. Ведущий просит разместить героев знакомой сказки в определённой последовательности. После этого просит ребёнка объяснить: кто за кем

пришёл, встретил; кто как стоит, используя различные предлоги. Ведущий задаёт наводящие вопросы.

Словесно – дидактические игры:

**«Доскажи словечко»**

Мышка - ... (норушка)

Лягушка - ... (квакушка)

Зайчик - ... (побегайчик)

Лисичка - ... (сестричка)

Волчок - (Серый бочок)

Медведь - ... (косолапый)

Петушок - (Золотой гребешок)

Гуси - (Лебеди)

Сестрица - (Алёнушка)

Братец - (Иванушка)

Серый ... (волк)

Баба - ... (Яга, костяная нога)

Коза - ... (дереза)

Красная (шапочка)

Курочка - ... (Ряба)

Муха - ... (Цокотуха)

Царевна - ... (лягушка)

**«Сравни разных зверят»**

*Дидактическая задача:* учить детей сравнивать разных животных из сказок, выделяя противоположные признаки.

*Игровое правило:* отвечает тот ребенок, на кого укажет водящий

*Игровое действие:* Воспитатель предлагает детям рассмотреть Мишку и мышку.

- Мишка большой, а мышка ... (маленькая). Какой еще Мишка? (Толстый, толстопятый, косолапый). А какая мышка? (Маленькая, серенькая, быстрая,

ловкая.) Что любит Мишка? (Мед, малину), а мышка любит ... (сыр, сухарики).

- Лапы у Мишки толстые, а у мышки ... (тоненькие). А у кого хвост длиннее? У мышки хвост длинный, а у Мишки ... (короткий).

Аналогично можно сравнить и других животных из сказок – лису и зайца, волка и медведя.

**«Курочка-рябушка»**, по сказке «Курочка Ряба»

*Дидактическая задача:* Развивать у детей речевую активность, отрабатывать с ними вопросительную интонацию, упражнять их в правильном звукопроизношении.

*Игровые правила:* курочка должна громко, быстро отвечать на вопросы детей

*Игровое действие:* воспитатель показывает картинку с изображением рябенькой курочки, предлагает вспомнить сказку «Курочка Ряба». После рассказывания сказки объясняет, почему ее называют «Ряба». Затем предлагает детям поиграть. Считалкой выбирают курочку. Воспитатель надевает ей шапочку, ставит перед детьми и начинает задавать вопросы. Курочка отвечает на них по подсказке воспитателя:

- Курочка Ряба, куда ты пошла?

- На речку.

- Курочка Ряба, зачем ты пошла?

- За водичкой.

- Курочка Ряба, зачем тебе водичка?

- Цыпляток поить.

- Курочка Ряба, как твои цыплятки просят пить?

- Пи-пи-пи-пи! (Это произносят все дети.)

При повторном проведении игры воспитатель предлагает детям: «Давайте все вместе спросим у курочки, куда она пошла?» Дети вместе с воспитателем, стараясь воспроизвести вопросительную интонацию, спрашивают: «Курочка Ряба, куда ты пошла?» и т.д. Лучше выбирать курочкой детей застенчивых, робких, молчаливых.

*«Отгадай-ка!»* (учить детей отгадывать сказку по словам – повторам, использовать их в пересказе сказки).

*«Спи, глазок, спи, другой».*

*Сказка «Хаврошечка»*

«Сестрица Алёнушка, я пить хочу!»

*Сказка «Сестрица Алёнушка и братец Иванушка»*

«Носик, носик, пей водичку»,

*Сказка «Петушок и чудо – меленка»*

«Ловись, рыбка, и мала, и велика!»

*Сказка «Лисичка – сестричка и серый волк»*

«Несёт меня лиса за тёмные леса, за высокие горы! Котик – братик, выручи меня!»

*Сказка «Кот, петух и лиса»*

«Сяду на пенёк, съем пирожок».

*Сказка «Маша и медведь»*

«Чья песенка?» (закрепление знания песенок, использование их в пересказе сказок).

«Ау, ау, Снегурушка!

Ау, ау, голубушка!

У дедушки, у бабушки

Было внучка Снегурушка,

Её подружки в лес заманили,

Заманили – покинули».

*Песенка Снегурушки*

*Сказка «Снегурушка и лиса»*

«Алёнушка, сестрица моя!

Выплынь, выплынь на бережок...

Костры горят высокие,

Котлы кипят чугунные,

Ножи точат булатные,

Хотят меня зарезати

«Вершки-корешки»

*Дидактическая задача:* упражнять детей в классификации овощей (по принципу: что у них съедобно – корень или плоды на стебле)

*Материал:* картинки с овощами и фанты

*Игровое действие:*

Вариант 1 Воспитатель уточняет с детьми, что они будут называть «вершками», а что – «корешками». «Съедобный корень овоща будем называть «корешками», а съедобный плод на стебле – «вершками». Воспитатель

называет какой-нибудь овощ, а дети быстро отвечают, что в нем съедобно: вершки или корешки. Воспитатель предупреждает, чтобы дети были внимательны, т.к. в некоторых овощах съедобно и то и другое. Воспитатель называет: «Морковь!» Дети отвечают: «Корешки». «Помидор!» - «Вершки». «Лук!» - «Вершки и корешки». Тот, кто ошибся, платит фант, который в конце игры выкупается.

Вариант 2. Воспитатель говорит: «Вершки», а дети вспоминают овощи, у которых съедены вершки. Эту игру хорошо проводить после чтения русской народной сказки «Мужик и медведь»

### **Загадки:**

Сам спокойно спал на печке.

Спал он целую неделю.

А зовут его... (ЕМЕЛЯ)

Сдобный, пышный, круглощёкий,

У него румяный бок.

Убегает по дорожке

И зовётся... (КОЛОБОК)

Унесла его лиса

Аж за тёмные леса,

Слышен тонкий голосок

Кто же это? (ПЕТУШОК)

Он герой нам всем известный

И с волшебным словом вместе

Может целую неделю

На печи лежать ... (ЕМЕЛЯ)

Он гремит костями страшно.

Злобный, жадный и ужасный.

Ходит в чёрном он плаще

И зовётся царь... (КАЩЕЙ)

Кощеем заколдована,

Иваном очарована,

Зелёная подружка –

Царевна - ... (ЛЯГУШКА)

*«Волшебные слова»* (развивать речь детей, использовать в пересказе волшебные слова)

«По щучьему велению, по моему хотению...»

Сказка «По щучьему велению»

«Избушка, избушка! Стань по-старому. Как мать поставила, - ко мне передом, а к морю (лесу) задом».

Сказка «Царевна – лягушка»

«Сивка – бурка, вещей каурка, стань передо мной, как лист перед тобой!»

Сказка «Сивка – бурка»

«Если перекинуть его с руки – на руку – тотчас двенадцать молодцов явятся, и что им ни будет приказано, всё за единую ночь сделает».